

Mestre. Troppo rumoroso, condannato il Passante. E sale il pedaggio a Mirano

L'Arpav: eccessi nei valori notturni, ora si teme una valanga di ricorsi. La Cav aumenta i prezzi per chi arriva da Padova di Nicola De Rossi

VENEZIA - Passante multato per il rumore: l'autostrada deve mettere la sordina. Si tratta di un precedente rilevante che potrebbe dare fiato e forza ad analoghe azioni da parte di tanti cittadini che da un anno, fin dall'apertura della nuova arteria, lamentano i fragori assordanti prodotti da camion e auto in transito e l'insufficienza delle barriere fonoassorbenti e ne invocano il potenziamento. E di un caldo invito alla Cav, l'Ente gestore, a provvedere di conseguenza.

La notizia è emersa a margine del tavolo di coordinamento sulle ricadute ambientali del Passante voluto e inaugurato ieri, al centro servizi della Provincia, a Mestre, dall'assessore provinciale all'Ambiente Paolo Dalla Vecchia, presenti tutti i sindaci e gli assessori all'Ambiente dei Comuni veneziani interessati dalla infrastruttura, Paolo Biancotto, direttore dell'Agenzia regionale per l'ambiente di Venezia, e rappresentanti dell'ente gestore, la Cav, e di Veneto Strade.

A vincere la sua battaglia, un cittadino che abita in via Rossini, in comune di Scorzè, che nelle scorse settimane si è rivolto all'Arpav perché accertasse il livello delle emissioni acustiche a cui era sottoposto. I tecnici hanno installato i rilevatori nella sua abitazione e i risultati hanno dato ragione al residente, anche se per valori minimi. I dati sono risultati a norma per quanto attiene la fascia oraria diurna, 60 decibel su un limite massimo consentito di 65, ma hanno superato la soglia ammessa nelle ore notturne, 56,5 decibel contro 55. Arpav come ha chiarito lo stesso direttore Biancotto, preso atto del superamento sia pur lieve, da prassi ha comminato una sanzione alla Cav, per un ammontare di oltre mille euro. Cav che tuttavia, come ha annunciato il proprio funzionario presente all'incontro, intende ricorrere contro il provvedimento.